

Au temps d'une collégiale : une bal(l)ade culturo-ludique à Lobbes



Randonnée n°34145531

Le balisage de la promenade et les culturo-boîtes ne seront disponibles qu'à partir du 9 septembre 2023 !!!!

Cette promenade vous emmène découvrir la Collégiale Saint-Ursmer de Lobbes. Du haut de ses 1200 ans d'Histoire, elle est la plus ancienne église de Belgique encore en fonction. Tout au long du parcours, vous en apprendrez plus sur notre patrimoine local : pourquoi Lobbes a-t-elle été fondée ici, au confluent du Laubac et de la Sambre ? pourquoi les moines ont-ils dû construire une église en-dehors de leur abbaye, sur un piton rocheux ? Et comment Lobbes s'est-elle développée par la suite autour de petites industries locales ? 7 Culturo-boîtes sont à retrouver tout au long du parcours. Leur emplacement se trouve sur le plan au départ de la promenade (sur le mur de l'Emporium, Rue de l'Entreville 11A - 6540 Lobbes) Entrez dans la légende de Lobbes à travers cette ballade culturo-ludique !

Durée :	1h10	Difficulté :	Facile
Distance :	3,72 km	Retour point de départ :	Non
Dénivelé positif :	37 m	Activité :	Pédestre
Dénivelé négatif :	38 m	Commune :	Lobbes
Point haut :	158 m		
Point bas :	114 m		

Description

Parking à l'Emporium (boutique de jeux de société et salon de thé)
Accès en train (gare de Lobbes) ou en bus (Ligne TEC 91). Départ à l'Emporium. *Sur le mur de la boutique/salon de thé, trouvez la carte reprenant le tracé de la promenade et les sept points de passage pour les culturo-boîtes.*

Balisage Bleu

(D) Remontez la Rue de l'Entreville et, face au n°22, empruntez le sentier à gauche qui descend dans le bois. Longez l'étang et arrivez à la culturo-boîte n°1. De retour sur la route, prenez à droite jusqu'à la Portelette

(1) Passez sous la Portelette (la culturo-boîte n°2 se trouve juste après la Portelette sur la droite) puis suivez la Rue de l'Abbaye. Dans le tournant, vous trouverez la culturo-boîte n°3. Continuez jusqu'au pont de chemin de fer.

(2) Passez sous le pont et prenez la 2^e à droite pour rejoindre le chemin de halage (juste après le restaurant Le Val Joli). La culturo-boîte n°4 vous attend sur le halage. Prenez vers la gauche et restez sur le halage pendant plus d'un km. Trouvez la culturo-boîte n°5 en face de la maison sur l'îlot. Passez devant l'écluse puis sous le pont de chemin de fer et laissez la première route à votre gauche. Trouvez ensuite un petit sentier du même côté qui remonte vers deux maisons (avant la chapelle).

(3) Remontez par le sentier, puis la route jusqu'au centre urbain de Lobbes en continuant toujours tout droit jusqu'à la collégiale. Contournez l'édifice par la gauche, la culturo-boîte n°6 se trouve sur le parvis de la Collégiale. Enfin, la culturo-boîte n°7 marque la fin de la promenade dans le jardin sur le côté de la Collégiale **(A)**.

Informations pratiques

Retour au point de départ à pied : depuis le point d'arrivée, prendre à gauche sur la Ry Madame, puis après le tournant à gauche pour rejoindre la Grand'Rue par la Tienne Marie Bigotte. Une fois sur la Grand'Rue, prendre à droite pour rejoindre le point de départ **(D)**

Le début du circuit descend par un petit sentier **assez pentu** dans le bois. **Les poussettes et les randonneurs à mobilité réduite sont invités à suivre le parcours bis**, via la Rue des Gaux. Vous revenez sur le parcours initial au niveau de la Culturo-boîte n°1, au Moulin du Mouligneau.

La suite du parcours est commune et accessible à tous.

Points de passages

- D Emporium**
N 50.349335° / E 4.264966° - alt. 152 m - km 0
- 1 Portelette de Lobbes - Portelette de Lobbes**
N 50.349811° / E 4.258715° - alt. 144 m - km 0.77
- 2 Pont ferroviaire**
N 50.345463° / E 4.265175° - alt. 125 m - km 1.5
- 3 Sentier - Sambre (rivière) - Affluent de la Meuse**
N 50.348128° / E 4.274918° - alt. 133 m - km 2.87
- A - Collégiale Saint-Ursmer (Lobbes)**
N 50.346732° / E 4.266049° - alt. 151 m - km 3.72

A proximité

À sept endroits-clés de la promenade, une « culturo-boîte » vous attend. À l'intérieur, vous trouverez :

- Des informations sur la collégiale et son implantation dans la région
- Une énigme fournissant un indice pour répondre à la Grande Question de Sire Inou
- Un QR Code renvoyant au jeu en ligne (un smartphone est nécessaire pour y participer)

Retrouvez toutes les culturo-boîtes le long de votre chemin, et décidez les 7 énigmes pour recomposer la phrase secrète de Sire Inou. Cette phrase vous donnera un indice pour répondre à la **Grande Question** de la dernière plaquette.

Sur chaque plaquette, vous trouverez également un QR Code qui vous renvoie vers un jeu en ligne. Les sept jeux en ligne vous amènent à décoder progressivement la Grande Question de Sire Inou.

Il est toutefois possible de participer à la Grande Question sans réaliser le jeu en ligne.

Trouvez la bonne réponse à la Grande Question de Sire Inou en visitant la Collégiale Saint-Ursmer et soyez sacré Grand Érudit de Lobbes !

Donnez-nous votre avis sur : <https://www.visorando.com/randonnee-au-temps-d-une-collegiale-une-bal-l-ade/>

Téléchargez l'application Visorando pour suivre cette randonnée



Visorando et l'auteur de cette fiche ne pourront pas être tenus responsables en cas d'accident survenu sur ce circuit.



LA CHARTE

du *visorandonneur*

Préparation de sa randonnée



BIEN CHOISIR SA RANDONNÉE

en fonction de sa durée, et de sa difficulté, en fonction de ses compétences et de sa condition physique.



CONSULTER LA MÉTÉO

et se renseigner sur les particularités du site : neige, température, horaires et coefficient des marées, vent, risque d'incendie...



S'ÉQUIPER EN CONSÉQUENCE

équipement particulier, moyen d'alerte, trousse à pharmacie, vêtements... et prendre de quoi boire et s'alimenter.



PRÉVENIR

au moins une personne du projet de randonnée.

Comportement pendant la randonnée



RESTER SUR LES SENTIERS

(sauf cas exceptionnel).



RESPECTER

les cultures et les prairies, ne pas cueillir ou ramasser les fruits.



RESPECTER LES INTERDICTIONS

propres au site : ne pas cueillir, ne pas faire de feu, ne pas camper...



REFERMER

les clôtures et barrières après les avoir ouvertes, demeurer prudent en cas de troupeau et s'en écarter.



RAMENER SES DÉCHETS

ne pas laisser de traces de son passage.



ÊTRE DISCRET

respectueux et courtois vis à vis des autres usagers.



GARDER LA MAÎTRISE DE SON CHIEN

le tenir attaché, l'avoir auprès de soi à chaque croisement d'autres usagers, pouvoir le rappeler à tout moment. Randonner avec son chien est à proscrire en présence de troupeaux.



LA NATURE EST UN MILIEU VIVANT

qui évolue avec le temps, randonner c'est partir à l'aventure avec les risques qui y sont liés. Savoir renoncer et faire demi-tour est aussi un geste responsable.

Qu'il soit privé ou public, vous randonnez toujours sur un terrain ne vous appartenant pas, particulièrement s'il est privé, les propriétaires autorisent (généreusement, gracieusement ou aimablement) le passage.

Merci de ne pas poursuivre en justice en cas d'accident ceux chez qui vous randonnez au risque de se voir interdire ce loisir; mais vous pouvez signaler tout risque rencontré.