Règlement de LOBBES EMPORACE
1ère édition – 12 juillet 2025

1. Objectif et esprit de la course

La *Lobbes Emporace* est une course d'orientation en équipe mêlant vitesse et réflexion.

Objectif : trouver un maximum de balises (points de contrôle) réparties sur le parcours, dans un temps limité.

L'esprit est **convivial** : fair-play, respect des autres et respect de l'environnement sont prioritaires.

2. Date, lieu et durée

Date & heure : Samedi 12 juillet 2025, inscription jusqu'à 14h15, départ à **14h30 précises**

Durée : 90 minutes (14h30 → 16h00)

Lieu (départ et arrivée): Emporium, rue de l'Entreville 11A, 6540 Lobbes

Participants : Équipes de 1 à 6 personnes (les enfants comptent comme un joueur à partir de 6 ans)

3. Participants et conditions d'inscription

Tranche d'âge : A partir de 4 ans, pas d'âge maximum. La course convient aux enfants et aux adultes. Les enfants sont inscrits comme joueur de l'équipe à partir de 6 ans.

Taille d'équipe : 6 joueurs maximum par équipe

Modalités d'inscription : les inscriptions se font en ligne (https://www.lemporium.be/lobbes-emporace/) ou directement à l'Emporium.
Les inscriptions peuvent avoir lieu le jour même à l'Emporium, et seront clôturées à 14h15.

Chaque équipe s'inscrit dans une seule catégorie, parmi les 4 catégories proposées.

Prix : 10€ par équipe, à régler sur place.

Le prix comprend :

- la participation de l'équipe à la course
- un dossard par équipe
- la fiche des lieux mystères à valider
- une chance de remporter le magnifique prix de sa catégorie et de brandir la coupe sous les cieux lobbains à 16h !

4. Catégories et prix

À l'inscription, chaque équipe choisit une seule parmi les 4 catégories de l'Emporace :

- **Famille** : *Parce que les petites jambes, ça ne va pas aussi vite que les grandes… Une catégorie pour les équipes avec des enfants jusqu'à 9 ans inclus*
  Condition d'inscription : Au moins un joueur de l'équipe a entre 6 et 9 ans inclus.
  L'équipe gagnante est l'équipe de cette catégorie qui a validé le plus d'endroits sur sa feuille de participation.
  A gagner : 10 Empognons*

- **A quatre pattes** : *Vous avez un (ou plusieurs) chien(s),chat(s), mouton(s) ou vous souhaitez simplement vous balader à 4 pattes ? Cette catégorie vous accueillera avec plaisir !*
  Condition d'inscription : l'équipe est accompagnée d'au moins un animal à quatre pattes, ou se déplace uniquement à quatre pattes.
  L'équipe gagnante est l'équipe de cette catégorie qui a validé le plus d'endroits sur sa feuille de participation.
  A gagner : un sachet de friandises pour chien

- **Meilleur thème d'équipe** : *Vous faites partie des meilleurs… Drapeau, maquillage, uniforme, tout est raccord entre vous !*
  Condition d'inscription : les joueurs de l'équipe sont déguisés et/ou portent un drapeau.
  L'équipe gagnante est celle que le jury de l'Emporium désignera comme ayant le thème d'équipe le plus recherché et le plus uniforme parmi les joueurs de l'équipe.
  A gagner : 10 Empognons*

- **Champion Ultime** : Remportez le Challenge des Challenges, l'ultime récompense des vrais héros de l'orientation !!
  Condition d'inscription : aucune
  L'équipe gagnante est l'équipe de cette catégorie qui a validé le plus d'endroits sur sa feuille de participation.
  A gagner : un panier d'APERO garni de délicieux produits locaux

EMPOGNONS = *monnaie ludique de l'Emporium, à utiliser exclusivement lors de notre Grande fête d'été du samedi 26 juillet !*

5. Déroulement de la course

Inscription : sur le site web ou sur place avant 14h15

Retrait du dossard : à l'Emporium entre le 8 et le 11 juillet 2025 durant les heures d'ouverture d'été de l'Emporium (du mardi au vendredi 14h-18h30 et nocturne jusque 23h le mardi et jeudi), ou au plus tard le samedi 12 juillet entre 10h et 14h15.

Départ à 14h30 : remise de la liste cryptée des lieux à rechercher

Recherche : chaque équipe dispose de 90 minutes pour rallier le maximum d'endroits **uniquement à pied (ou à dos d'un animal à quatre pattes si l'équipe est inscrite dans la catégorie « à quatre pattes »)**

Retour impératif pour 16h00 : validation de la fiche de réponse à l'Emporium avant la quatrième sonnerie de la cloche de la Collégiale

6. Comportement et fairplay

- Il est interdit de suivre une autre équipe ou d'interférer avec son parcours.
- Les balises ne doivent jamais être déplacées ou masquées.
- Les déplacements entre les lieux ne peuvent se faire qu'à pied (ou à dos d'un animal à quatre pattes si l'équipe est inscrite dans la catégorie « à quatre pattes »)
- Toute tricherie ou non-respect du règlement entraîne une disqualification immédiate.
- Les enfants restent en tout temps sous la responsabilité de leurs parents ou des adultes qui les accompagnent.
- Pour découvrir la région, nous demandons à chaque participant d'avoir un comportement « éco-responsable » : pas de déchets jetés dans la nature, respect de la nature et des habitants.
- Les participants doivent respecter en tout temps le code de la route. L'Emporium décline toute responsabilité en cas d'accident.

7. Matériel autorisé et recommandé

Le matériel d'orientation est autorisé (carte de la région, boussole, ...).

L'usage d'un smartphone est recommandé.

Matériel à prendre avec soi

- De quoi écrire
- Un smartphone chargé
- Une montre ou un chronomètre (pour gérer son temps)
- Une boussole (éventuellement)
- Des chaussures adaptées à la marche