

Nuffle's Frostbite Cup

Dans les ruines gelées de la légendaire Frosthold Arena

Légende du Nord

Dans les terres désolées de la Norsca, enfouie sous les glaces éternelles de Kjölvengrave, une structure colossale a refait surface :

La Frosthold Arena, une enceinte de pierre noire et de fer maudit, sculptée à même les falaises et oubliée depuis des siècles.

Autrefois bastion d'un culte norse dévoué à un dieu du chaos... ou du football divin (les érudits hésitent encore), cette arène accueillait des matchs si violents qu'on disait que même les dieux détournaient le regard. Jusqu'au jour où un match rituel brisa les lois de la nature : les équipes furent pétrifiées sur place, et une avalanche de magie scella l'endroit sous un glacier.

**Un craquement titanesque fend les glaces millénaires. Un glacier s'effondre, et surgit des entrailles gelées un colosse de pierre et d'acier :
une arène de Blood Bowl, perdue depuis des siècles, figée dans l'oubli et les rumeurs.**

Les bardes n'y croyaient plus.

Les fans l'espéraient encore.

Les coachs, eux... préparent déjà leurs crampons.

Rapidement, des équipes de tout le Vieux Monde se ruent vers ce sanctuaire oublié, prêtes à s'écharper pour le revendiquer. Mais alors que les premiers coups de pied menaçaient déjà de voler, un être improbable s'interpose...

Un snotling mystique nommé Gribzou, qui s'est lui-même autoproclamé Porte-Parole de Nuffle, surgit au sommet d'une colonne de glace et proclame d'une voix nasillarde :

"Celui qui veut ce stade devra le gagner... dans un tournoi !"

Et là, il meurt.

Spectaculairement. Ridiculement.

En pleine quête d'un "artefact norse" (qui s'avérera être un vieux bouclier planté dans la neige), Gribzou grimpe dessus avec fierté.

Malheureusement pour lui, le bouclier appartient à un Maraudeur sauvage, en pleine baston.

Lorsque le guerrier lève l'objet pour parer un coup, Gribzou est catapulté dans les airs, hurlant de joie...

Jusqu'à ce qu'il atterrisse tête la première dans la gueule béante d'un mammouth en train de mâchonner de la neige.

R.I.P. Gribzou.

Mais son idée a survécu.

Bienvenue à la Nuffle's Frostbite Cup !

- Cinq matchs
- Une arène maudite
- Tournoi officiel NAF
- Des équipes venues de tout le Vieux Monde
- Et un seul dieu aux commandes : Nuffle... impartial, imprévisible, et probablement ivre.

**Allez-vous graver votre nom dans les pierres gelées de Frosthold ?
Ou finirez-vous enterré dans la neige avec une jambe dans le mauvais sens ?**

1. Format du Tournoi

- Nombre de matches : 5 (3 le samedi et 2 le dimanche)
- Format : Chaque équipe affronte les autres dans une série de matchs déterminés par une ronde suisse.
- Règles : saison 2 2ème édition
- Durée des matchs : Chaque match dure 2 heures et 30 minutes.

2. Composition des Équipes

- Nombre de joueurs : Minimum 12 joueurs, maximum 24 joueurs.
- Classement : victoire 3 PV, match nul 1 PV
- Égalité : 1er nombre de TD, 2ème nombre de d'élimination et en 3ème nombre de mort causé.
- Tournoi résurrection (Dans le contexte Blood Bowl, ça signifie bien qu'après chaque match, ton équipe revient dans son état initial (sans blessures permanentes, morts, etc.).

TIERS

Tiers 1 : Hommes-Lézards, Morts-Vivants, Elfes Noirs, Skavens, Amazones, Elfes Sylvains
Tiers 2 : Orques, Nordiques, Bas-Fonds, Vampires, Nains
Tiers 3 : Hauts Elfes, Rois des Tombes, Slanns, Nécromantiques, Humains
Tiers 4 : Union Elfique, Khorne, Alliance du Vieux Monde, Noblesse Impériale, Nains du Chaos
Tiers 5 : Orques Noirs, Chaos Élus, Renégats du Chaos, Nurgle
Tiers 6 : Gobelins, Ogres, Halflings, Snotlings, Gnomes

LISTE DES COUPS DE POUCE :

- Fûts de Bloodweiser
- Assistant funéraire
- Médecin de le Peste
- Apothicaires Ambulants
- Mascotte d'équipe
- Josef Bugman
- Pot-de-vin
- Chef cuistot halfling
- Débutants Déchainés



Tiers	Trésor de départ	Points d'expérience (PSP)
1	1 100 000 PO	36 PSP
2	1 110 000 PO	42 PSP
3	1 120 000 PO	50 PSP
4	1 130 000 PO	56 PSP
5	1 140 000 PO	64 PSP
6	1 150 000 PO	70 PSP

RÈGLES D'UTILISATION DES PSP

Vous pouvez dépenser les PSP comme indiqué dans le Livre de Règles, mais aucune compétence aléatoire ni amélioration de caractéristique n'est autorisée.

Vous pouvez attribuer maximum deux compétences supplémentaires au même joueur.

Le cumul (« stack ») est limité à :

- 1 joueur pour les tiers 1-2
- 2 joueurs pour les tiers 3-4
- 3 joueurs pour les tiers 5-6

L'or non dépensé et les PSP non utilisés sont perdus.

Vous devez aligner 11 joueurs avant d'engager un star player.

Vous ne pouvez pas attribuer plus de 4 fois la même compétence en dépensant vos SPP.

En pratique ...

- *du 22 au 23 Novembre 2025*
- A Lobbes de 9h samedi à 17h dimanche
- PAF 50€
- Des prix à gagner
- Pas mal de gîtes dans la région pour celles et ceux qui veulent loger sur place
- Salon Communal, Place communale, 6540 Lobbes
- Petits déjeuners
- Lunchs