

Rulepack 2026
19 & 20 décembre 2026 — L'Emporium, Lobbes

Cinq affrontements
Un tournoi Spearhead en 1 contre 1
Des armées venues des Royaumes Mortels
Cinq occasions de prouver votre valeur
Une seule obsession : la victoire…
rapide, brutale,
et si possible avec quelques figurines encore debout.

1. WINTERBANE

Winterbane est un tournoi Warhammer Age of Sigmar Spearhead en 1 contre 1 organisé à l'Emporium.
Chaque joueur disputera 5 affrontements au cours du week-end.
La thématique hivernale de Winterbane constitue l'identité visuelle du tournoi uniquement. Il n'y a donc aucune règle spéciale liée au froid, à la neige ou à Winterbane.

2. RÈGLES UTILISÉES

Winterbane utilise le battlepack :
SPEARHEAD : SABLE ET OS — SAND & BONE

Seront utilisés :
les règles de base officielles de Warhammer Age of Sigmar, les règles Spearhead, le battlepack Sand & Bone, les règles propres à chaque Spearhead ainsi que les FAQ, errata et mises à jour Games Workshop en vigueur au moment du tournoi.
Les dernières mises à jour officielles publiées avant Winterbane seront donc d'application.
La page officielle GW centralise ces documents.

3. VOTRE SPEARHEAD

Chaque participant choisit une force Spearhead officielle pour le tournoi.
Cette force est conservée pendant les 5 affrontements.
La composition de chaque Spearhead est celle définie par ses règles officielles.
Les éventuels choix prévus dans les règles de votre Spearhead sont effectués conformément au battlepack.
Les conversions sont autorisées à condition que les unités restent facilement identifiables par l'adversaire.
En cas de proxy ou de conversion importante, contactez l'organisation avant le tournoi pour validation.

4. CINQ AFFRONTEMENTS

Chaque participant joue,
5 parties de 1 h 30
Le tournoi est réparti sur les samedi 19 décembre et dimanche 20 décembre 2026.
Le programme détaillé des rondes et des pauses sera communiqué aux participants.
Fin du temps
Les joueurs sont responsables de la bonne gestion de leur temps.
Lorsque la fin de la ronde est annoncée, aucun nouveau round de bataille ne peut commencer.
L'objectif des 1 h 30 n'est pas de mettre la pression aux joueurs, mais de permettre à chacun de terminer naturellement ses parties tout en maintenant le planning du tournoi.

5. APPARIEMENTS

La première ronde est déterminée aléatoirement.
Les rondes suivantes utilisent un système suisse : dans la mesure du possible, les joueurs affrontent progressivement des adversaires ayant obtenu des résultats similaires.
Deux joueurs ne devraient pas s'affronter deux fois durant le tournoi.

6. RÉSULTATS ET BATTLETOP TOURNAMENT

BattleTop Tournament
Les participants devront encoder leurs résultats de bataille dans l'application BattleTop Tournament.
Après chaque partie, les deux joueurs vérifient ensemble le résultat et les données encodées avant validation.
En cas d'erreur d'encodage, prévenez l'organisation avant le début de la ronde suivante.

7. CLASSEMENT

Pour chaque partie :
Victoire — 2points de tournoi
Égalité — 1 point de tournoi
Défaite — 0 point

Le classement général est établi après les cinq affrontements.
En cas d'égalité au classement, les critères de départage seront appliqués dans cet ordre :

1. Points de tournoi
2. Nombre de victoires
3. Total des points de tactique marqués pendant les cinq parties
4. Force du parcours / résultats des adversaires rencontrés

Et si deux généraux réussissent encore à être parfaitement inséparables après tout ça...
on trouvera quelque chose.
Nuffle n'est pas invité à Winterbane.
Enfin... normalement.

8. PEINTURE ET FIGURINES

Winterbane est aussi un événement consacré au hobby.
Nous demandons donc que les figurines soient assemblées et peintes.
Pas besoin d'avoir remporté un Golden Demon : nous souhaitons simplement proposer de belles tables avec des armées peintes et reconnaissables.
La qualité de peinture n'intervient pas dans le classement général du tournoi.
Un prix séparé récompensera cependant :
🎨 BEST PAINTED SPEARHEAD
Les modalités de sélection seront expliquées sur place.

9. MATÉRIEL

L'organisation met à disposition le matériel de jeu nécessaire aux tables Sand & Bone.
Chaque joueur apporte :
Sa Spearhead, ses dés, son matériel de mesure, ses règles et warscrolls à jour ainsi que les marqueurs ou accessoires nécessaires à son armée.

10. FAIR-PLAY

Winterbane est un tournoi, mais cela reste avant tout deux joueurs autour d'une table de figurines.

Nous attendons donc :
Des mesures claires, des jets de dés lisibles, des règles annoncées clairement, du respect envers l'adversaire et une attitude correcte en cas de désaccord.
En cas de doute sur une règle, appelez l'organisation.

L'arbitre pourra consulter les règles et mises à jour officielles et prendra une décision permettant à la partie de continuer.
La décision de l'arbitre s'applique à la partie.

11. RÉCOMPENSES
Plusieurs récompenses viendront clôturer Winterbane.
🏆 WINTERBANE CHAMPION
Vainqueur du tournoi
🥈 DEUXIÈME PLACE
🥉 TROISIÈME PLACE
🎨 BEST PAINTED SPEARHEAD

Et parce que Winterbane se déroule le même week-end que la Frostbite Cup II, nous ne pouvions évidemment pas résister...
Le trophée « NUFFLE S'EST TROMPÉ DE TOURNOI »
La cuillère en bois de Winterbane, remise au valeureux général terminant dernier du classement Spearhead.
Parce qu'il faut un certain talent pour perdre cinq batailles dans les Royaumes Mortels sous le regard d'un dieu qui n'appartient même pas à cet univers.